

# Spiel- und Turnierregeln



1. Altersklasse: U9 = Jahrgang 2003 ... U10 = Jahrgang 2002
2. Die Spielzeit beträgt 1x16 Minuten. Die Spiele auf beiden Felder beginnen jeweils gleichzeitig.
3. Die Spielfeldgröße beträgt ca. 55 x 35 m.
4. Anzahl Feldspieler + Torwart: 6+1
5. Gesamtspieleranzahl pro Team = max. 12 Kinder
6. In den Spielen darf beliebig oft gewechselt werden. Die Auswechslung darf erst erfolgen, wenn ein Spieler den Platz verlassen hat.
7. Die erst genannte Mannschaft spielt von vorn nach hinten aus Sicht der Turnierleitung und hat Anstoß.
8. Alle Freistöße sind direkt. Der Mauerabstand muss 5 m betragen.
9. Bei Seitenaus gibt es Einwurf, bei falscher Durchführung darf wiederholt werden.
10. Die Abseitsregel findet bei der U9 + U10 keine Anwendung.
11. Die Rückpassregel findet bei der U9 keine Anwendung, bei der U10 wird sie angewendet.
12. Ein Spieler kann während des Spiels für die Dauer von 2 Minuten des Feldes verwiesen werden. Die Mannschaft kann durch einen Spieler ersetzt werden, wenn der Gegner ein Tor erzielt oder die 2 Minuten um sind.
13. Der Torwart darf den Ball abrollen, abschießen und abwerfen (auch bei Toraus). Der Torwart darf den Ball in keinem Fall (weder nach Toraus noch aus dem Spiel heraus) über die Mittellinie werfen oder schießen. Dasselbe gilt bei Flachabstoß nach Toraus. Falls der Ball vor dem Überschreiten der Mittellinie nicht von einem Feldspieler berührt wird, gibt es einen Freistoß von der Mittellinie für das gegnerische Team.
14. Bei den Spielen wird zur Ermittlung der Platzierung das Torverhältnis herangezogen. Sind zwei oder mehr Mannschaften punktgleich, so wird die Platzierung dieser Mannschaften auf folgende Weise ermittelt ... 1. Tordifferenz, 2. Höhere Zahl der erzielten Tore, 3. Spiel gegeneinander, 4. Entscheidungsschießen.